
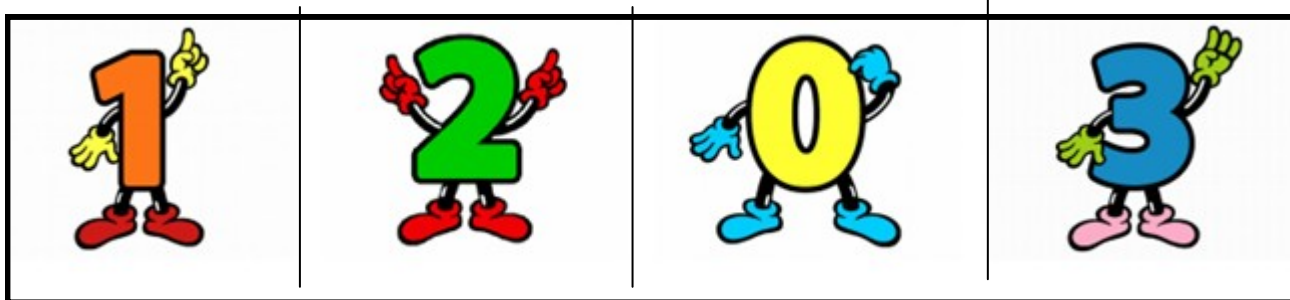


MODELA CON PLASTILINA O 0- 1- 2- 3. FACENDO CHURROS.
PEGAOS ENRIBA OU AO LADO DE CADA NÚMERO.

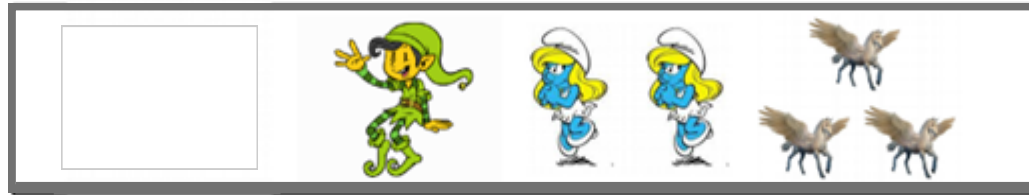
ORDENA OS NÚMEROS DE MENOR A MAIOR



RECORTA E PEGA OS NÚMEROS 0-1-2-3 EN ORDE. PODES TENTAR FACELOS TI NOS CADROS DE ABAIXO, EMPEZANDO NO  E SEGUINDO A FRECHA.



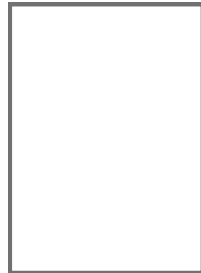
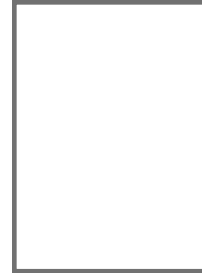
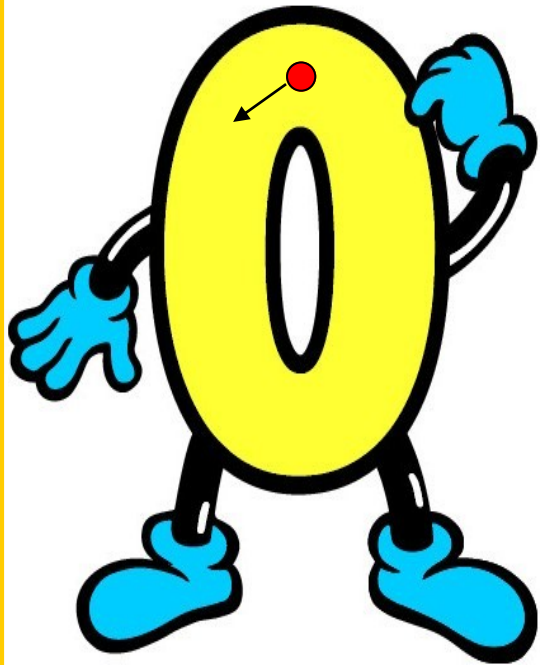
ORDENA AS IMAXES



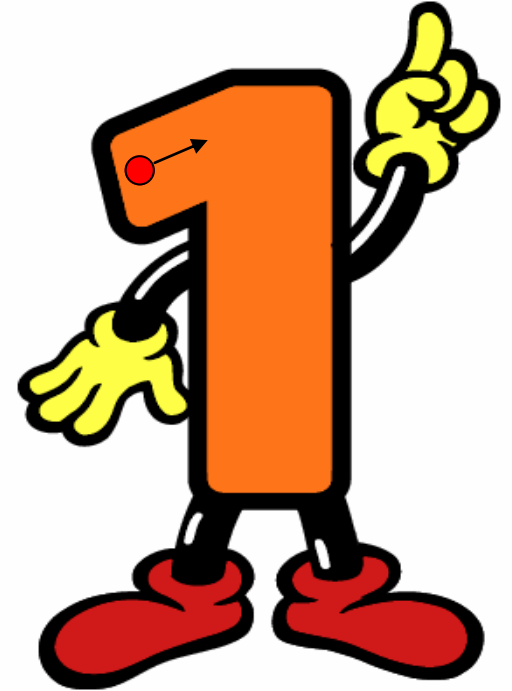
ORDENA DE MENOS A MÁIS RECORTANDO OS ELEMENTOS E PEGÁNDOOS NO SEU LUGAR . NOS CADROS DE ABAIXO PODES DEBUXAR IGUAL NÚMERO DE PUNTOS QUE DE SERES FANTÁSTICOS.



CERO



UN

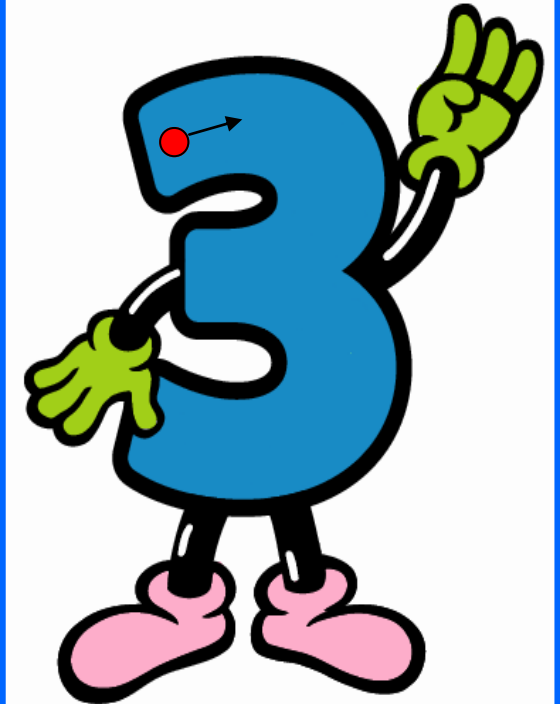


UNE CUNHA LIÑA CADA IMAXE CO SEU NÚMERO. FAI O TRAZO POR DENTRO DO 0 E DO 1 CUN ROTULADOR, COMEZANDO SEMPRE ARRIBA NO PUNTO ● E FACENDO O TRAZO CONTINUO.

DOUS



TRES

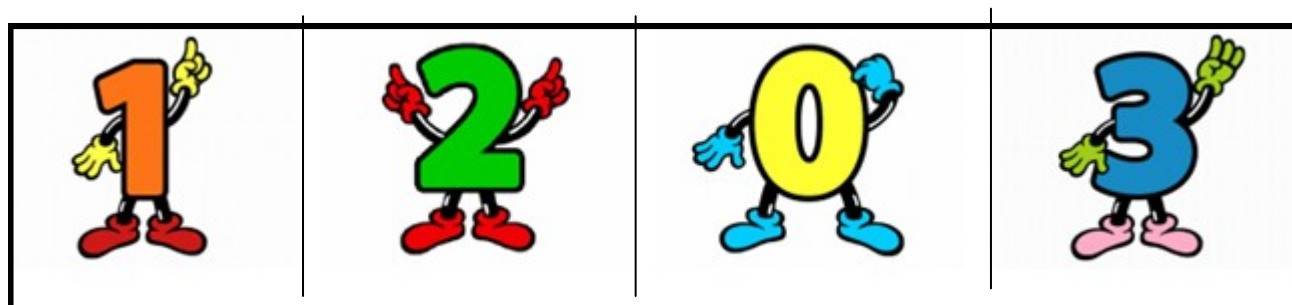


UNE CUNHA LIÑA CADA GRUPO DE IMAXES CO SEU NÚMERO. FAI O TRAZO POR DENTRO DO 2 E DO 3 CUN ROTULADOR, COMEZANDO SEMPRE ARRIBA NO PUNTO ● E FACENDO O TRAZO CONTINUO.

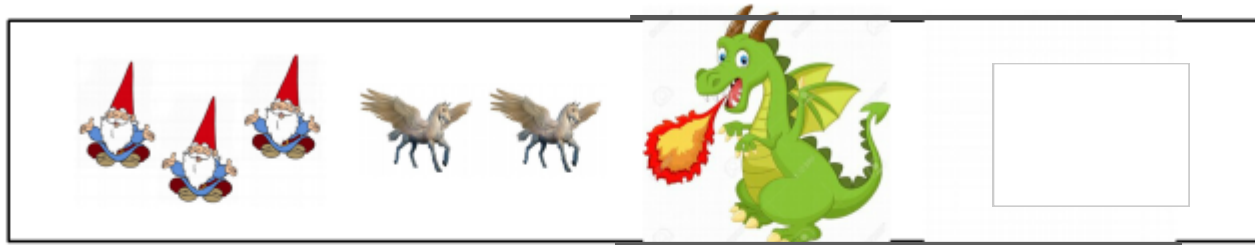
ORDENA OS NÚMEROS DE MAIOR A MENOR



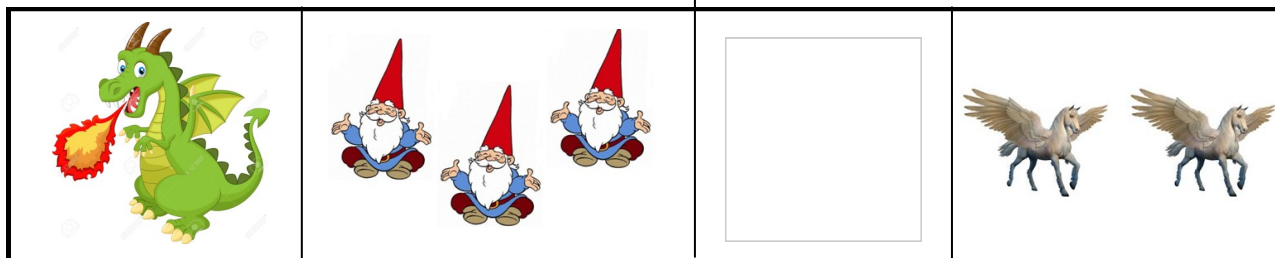
RECORTA E PEGA OS NÚMEROS 0-1-2-3 EN ORDE. PODES TENTAR FACELOS TI NOS CADROS DE ABAIXO, EMPEZANDO NO E SEGUINDO A FRECHA.



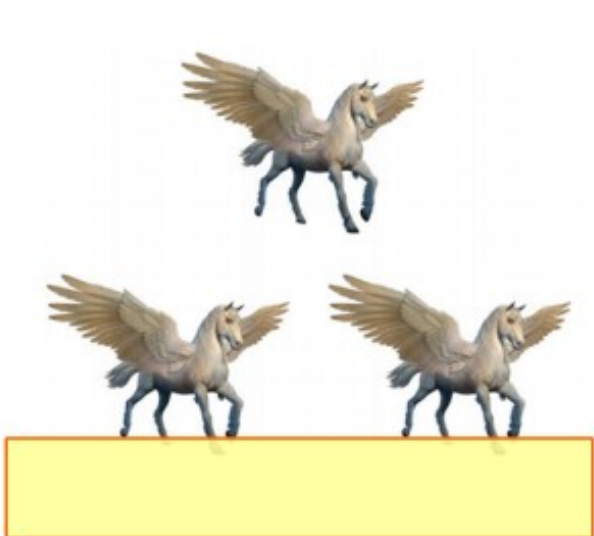
ORDENA AS IMAXES



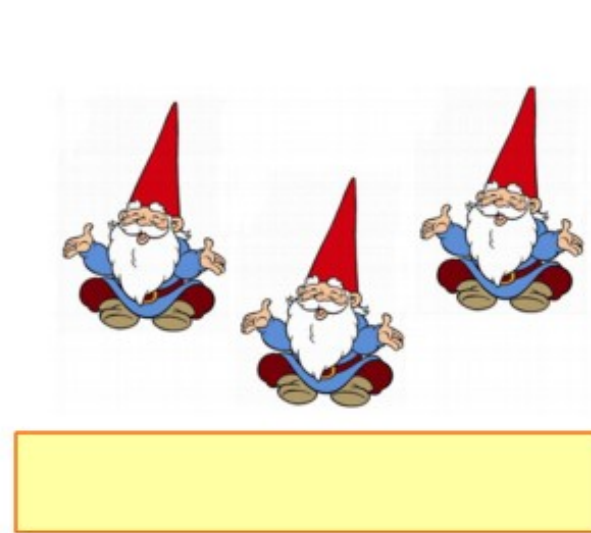
ORDENA DE MÁIS A MENOS RECORTANDO OS ELEMENTOS E PEGÁNDOOS NO SEU LUGAR . NOS CADROS DE ABAIXO PODES DEBUXAR IGUAL NÚMERO DE PUNTOS QUE DE SERES FANTÁSTICOS.



ESCRIBE CADA NÚMERO CO SEU NOME DEBAIXO DA IMAXE QUE CORRESPONDA







- 0 CERO
- 1 UN
- 2 DOUS
- 3 TRES
- 3 TRES



DEBUXA DEBAIXO DE CADA NÚMERO TANTAS COUSAS COMA CORRESPONDA



REPASA E ESCRIBE OS NÚMEROS COMO INDICAN O PUNTO VERMELLO E A FRECHA

